



GéoEdu

Guide d'utilisation du jeu

Ce tutoriel est divisé en trois parties:

- La configuration du Jeu (page 2)
- Le Jeu (page 9)
- Les scores (Page 14)

Au début, nous vous conseillons vivement d'activer les bulles d'aide qui vous donnent un complément d'information pour les boutons et les zones qui contiennent des nombres. Cliquez sur le "?" en haut à droite pour que le fond devienne jaune.

Sans avoir enregistré GéoEdu (achat d'un code), le jeu peut être testé dans son intégralité (exception faite des listes) mais uniquement pour l'Amérique du Nord, l'Amérique Centrale et l'Amérique du Sud).

Configuration du Jeu

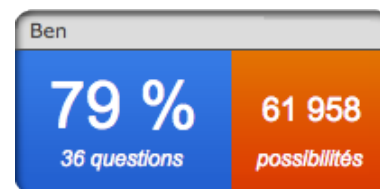
Scores / Possibilités

Sur fond gris, vous avez le nom du joueur sélectionné au préalable.

Sur fond bleu, le score moyen actuel du joueur dans la langue sélectionnée.

En dessous, le nombre de questions auxquelles il a déjà répondu.

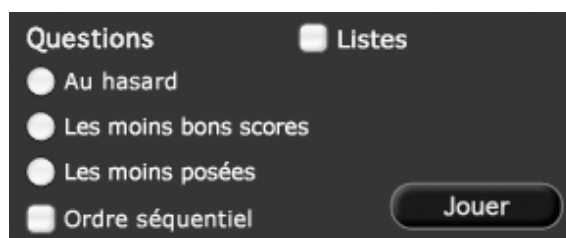
A droite sur fond orange, le nombre de questions différentes possibles. C'est la somme des questions possibles pour chaque type de questions activées.



Paramètres généraux

Les questions seront sélectionnées soit "*Au hasard*" soit GéoEdu ne posera que les questions dont les scores sont en dessous du minimum sélectionné ("*Les moins bons scores*"), (ce minimum peut être changé dans les préférences) ou avec les questions qui vous ont été posée le moins souvent ("*Moins posées*").

Si l'option "*Ordre séquentiel des questions*" est cochée, les questions seront posées par ordre séquentiel (de gauche à droite) des onglets (types de questions) activés (en bleu).



Les niveaux de difficulté

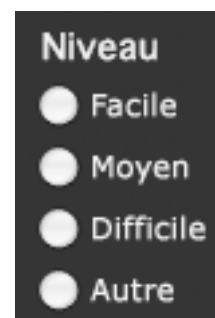
Il y a 3 niveaux de difficulté: Facile, Moyen ou difficile.

En outre si aucun de ses choix ne vous convient, vous pouvez choisir "*Autre*" afin de personnaliser vos préférences.

Le niveau "*Facile*" sélectionnera uniquement les continents que vous connaissez bien.

Le niveau "*Moyen*" sélectionnera uniquement les continents du niveau "*Facile*" et ceux du niveau "*Moyen*". Vous pouvez changer ces continents dans "*Préférences*" sous l'onglet "*Jeu*".

Le niveau "*Difficile*" sélectionnera tous les continents.



En plus des continents, chacun de ces niveaux sélectionnera différents paramètres parmi l'activation des questions ("*Activer*"), les types de territoires (Pays, dépendances, division et sous-niveaux), les "*Premiers indices*" et pour certaines questions des options supplémentaires.

L'activation des questions ne fonctionnera pas si il y a "zéro" question possible ("*Possibilité*").

Les Listes

Dans l'Atlas, vous pouvez créer vos propres listes de territoires et les enregistrer en leur donnant un nom. Ces listes sont disponibles pour le jeu. Vous aurez ainsi des questions concernant uniquement les territoires de votre liste.

8 types de questions possibles

Chacun des onglets représente un type de questions dont la réponse sera respectivement:

- Territoires, un territoire à trouver
- Capitales, une capitale à trouver
- Drapeaux, un drapeau à trouver
- Frontières, les frontières (terrestres ou maritimes) à trouver
- Monnaies, une monnaie à trouver
- Chiffres, un territoire à trouver parmi un choix multiple
- Code, un code (Pays, internet ou monnaie) ou le côté de la conduite automobile à trouver
- Voyage, le trajet le plus court d'un territoire à un autre (non comptabilisé dans les scores)



Activer



Active le type de question sélectionné.

L'onglet passe alors du gris anthracite au bleu, ce qui permet de voir d'un coup d'oeil les questions activées. Ce seront ces types de questions que GéoEdu vous posera.

Majuscule + clic sélectionnera/désélectionnera la case "Activer" pour chaque type de question.

Jouer avec

Vous donne le choix des continents pour lesquels vous souhaitez être questionné.

Parmi les réponses proposées, il n'y aura que les réponses des continents sélectionnés.

Majuscule + clic sélectionnera/désélectionnera le continent pour chaque type de question.

Inclure

Il y a 3 types de territoires:

Les pays, les **dépendances** et les **divisions**.

*La différence entre les **divisions** et les **dépendances** est expliquée dans l'aide de l'Atlas (menu préférences de GéoEdu) et également en vidéo sur <http://www.geoedu.info/fr/TutorielDD.html>.*

A vous d'inclure le type de territoire pour vos questions.

Généralement il est plus aisé de jouer avec les pays car de nombreuses dépendances et divisions sont méconnues.

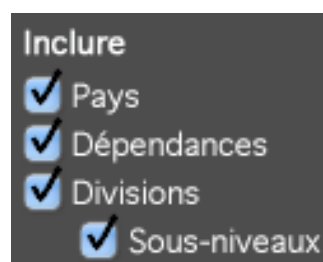
Les sous-niveaux ne concernent que les **dépendances** et les **divisions**.

Ce sont les territoires qui ne dépendent pas directement d'un pays.

GéoEdu ne mélange pas les différents type de territoire dans les réponses.

Dans la question, il sera toujours stipulé si c'est un pays, une **dépendance** ou une **division**. Dans la liste des réponses, il n'y aura que les réponses relatives aux pays, **dépendances** ou **divisions**.

Si plusieurs cases sont cochées GéoEdu prendra un des 3 territoires au hasard.



Majuscule + clic sélectionnera/désélectionnera la case pour chaque type de question.

Premier indice

Pour poser une question GéoEdu va tenir compte du “*Premier indice*”.

A chaque changement de paramètre GéoEdu propose un exemple de question possible dans le cadre jaune.

S'il n'y a qu'une seule case sélectionnée, la question sera toujours la même pour chacun des territoires.

Exemple:

Pour le type de question Territoires, si vous ne cochez que “*Capitale*”, la question sera toujours formulée comme suit:

Quel est le Pays (ou **dépendance** ou **division**) qui a “une capitale choisie au hasard” comme capitale?

Premier indice	
<input checked="" type="checkbox"/> Capitale	<input type="checkbox"/> Carte Territoire
<input type="checkbox"/> Drapeau	<input type="checkbox"/> Carte continent
<input type="checkbox"/> Monnaie	<input checked="" type="checkbox"/> Forme territoire
<input type="checkbox"/> Frontières terrestres	<input type="checkbox"/> Code internet
<input type="checkbox"/> Villes	

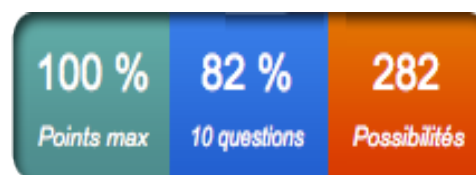
Si plusieurs cases sont cochées GéoEdu en choisira un au hasard.

Le petit bouton orange en haut à droite du rectangle jaune permet de visionner une autre question sans changer de paramètre.

“*Premier indice*”: le nombre d'indices possibles varie d'un type de question à un autre.

Aide chiffrées

Pour chaque type de question GéoEdu vous donne quelques informations chiffrées:



- Points maximums: sont les points maximums que le joueur pourra obtenir lors d'une réponse. Ils ne concernent que les pays. Les **dépendances** et les **divisions** afficheront toujours 100%. La personne qui joue uniquement avec l'Amérique du Nord trouvera facilement les réponses car il n'y a que 3 pays (USA, Canada et Mexique) et donc un choix maximum de 3 réponses seulement. Il est alors normal d'être pénalisé. Les points maximums sont calculés comme suit: Soit un total de 194 pays. Chaque pays compte pour 30/194. Avec l'Amérique du Nord uniquement: $70 + 3 \cdot (30/194)$ soit 70%. 70 étant le minimum des “*Points max*” que vous pouvez obtenir, 3 correspond au nombre de pays du continent. Si on rajoute l'Europe qui compte 45 pays ce sera $70 + (3 + 45) \cdot (3/194)$ soit 77%. Tous les calculs dans GéoEdu sont effectués et conservés (scores) avec 16 décimales, par contre les points sont toujours affichés à l'unité la plus proche ($72,67304951 = 73\%$).
- Sur fond bleu: Au-dessus, le nombre représenté en pourcentage correspond au score moyen du joueur pour la question type sélectionnée. En-dessous, le nombre de questions auxquelles il a déjà répondu pour ce type de questions.
- Sur fond orange: le nombre de questions différentes possibles avec l'ensemble des cases cochées (*Continents*, *Type de territoires*, *Premier indice*, et les options supplémentaires pour *Frontières* et *Codes*). Ce nombre est automatiquement mis à jour dans chaque onglet si vous cliquez sur le bouton “*Au hasard*”, “*Les moins bons résultats*”, les “*Moins posées*” ou si vous jouez avec une liste personnalisée.

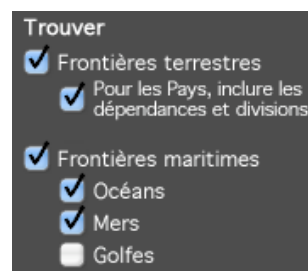
Options supplémentaires pour certaines questions type

La configuration des paramètres est différente pour chaque onglet. En effet certaines questions nécessitent des paramètres appropriés. Vous trouverez ci-dessous les explications pour certains onglets.

Frontières

Sous la rubrique “Trouver” il y a 2 options:

- Frontières terrestres inclut les frontières terrestres dans les questions. L’option “*Pour les Pays, inclure les dépendances et divisions*” inclus les territoires qui ne sont pas des pays. Exemple: Quels sont les 2 frontières terrestres du Canada? Réponse: Etats-Unis et l’**Alaska** qui est une division. Si l’option n’est pas cochée, la question sera: Quelle est la frontière unique du Canada?
- Frontières maritimes inclut les frontières maritimes dans les questions. Il y a 3 options sur ce type de frontières: Océans, Mers et Golfes. Le nombre de frontières est toujours spécifié dans la question ainsi que le type de frontières maritimes. En prenant l’exemple de la sélection ci-contre, si un pays n’est pas bordé par un Océan, la question pourrait être: Quelles sont les 2 frontières maritimes (Mers) de ce pays? S’il est bordé par un océan, la question sera: Quelles sont les 2 frontières maritimes (Océans, Mers) de ce pays?



Si les Frontières terrestres et Frontières maritimes sont toutes les 2 sélectionnées, lors d’une question de type Frontières, GéoEdu prend un des 2 types de frontières au hasard.

Chiffres

Pour répondre à ce type de questions, seuls des choix multiples (3, 6, 9 et 12 choix) vous sont proposés. Les listes ne fonctionnent pas avec ce type de questions. Ce type de questions est donc limité dans les options.

Il n’y a pas de sélection de continents disponible pour les Chiffres. Vous jouerez toujours avec l’ensemble des continents ou le continent Américain si vous n’avez pas acheté le code qui débloque le jeu à l’ensemble des territoires.

Cela s’explique facilement au vu du petit nombre de territoires de certains continents. Si vous ne jouez qu’avec l’Amérique du Sud (12 pays), vous auriez toujours les mêmes choix pour le choix de 12 réponses et de plus les questions auraient été trop limitées avec seulement 4 **dépendances** et 4 **divisions** dans ce continent. Afin de varier les choix multiples GéoEdu utilise l’ensemble des pays, l’ensemble des **dépendances** ou l’ensemble des **divisions**.

L’option sous-niveaux est toujours activée pour les dépendances et divisions. Pour les questions de population, GéoEdu prendra la même année pour tous les territoires. Ce sera toujours l’année la plus récente et avec le plus grand nombre de territoires à jour dans l’Atlas. Pour la version 1.3 c’est la population de 2007. Cela évoluera avec les mises à jour de GéoEdu.

Pour les questions de superficies, GéoEdu demande toujours les superficies totales et non les superficies terrestres.

Pour la densité de population, GéoEdu la calcule toujours par rapport à la superficie totale et non la superficie terrestre (option possible dans l'Atlas).

Codes

4 options possibles: Code Pays, code monnaie, code internet et côté de la conduite automobile. Pour le côté de la conduite automobile, vous n'aurez qu'un choix multiple de 2 possibilités: "*Gauche*" ou "*Droite*".

Si plus d'une option est sélectionnée GéoEdu choisira au hasard parmi celle-ci.

Voyage

Voyage a pour but de familiariser le joueur avec la localisation géographique des territoires.

Il n'y a pas de score pour ces questions et GéoEdu ne donnera pas la bonne réponse.

Si la personne ne trouve pas la réponse, elle peut faire des recherches dans l'Atlas ce qui lui permettra de mieux mémoriser ou de demander de voir le territoire de destination.

Le but est de trouver le chemin le plus court entre 2 territoires. Dans GéoEdu, le chemin le plus court ne signifie pas le moins de Km, mais de traverser le moins possible de territoires.

Le passage d'un territoire se fait en cliquant sur une des frontières terrestres du pays pour se retrouver dans le pays voisin.

Pour traverser les océans et les mers ou atteindre des îles qui n'ont pas de frontière terrestre, il y a un concept très simple mis au point dans GéoEdu: "*Transplaner*".

Exemple:

Certains pays ont des **dépendances** et des **divisions** d'outre-mer et c'est entre ces territoires que l'on peut "*transplaner*".

Exemple: Trouver le chemin le plus court du Paraguay aux Bermudes.

Réponse: Paraguay - Brésil - **Guyane Française** (**division** de la France) - Transplaner vers la France (pays d'appartenance) - Espagne - **Gibraltar** - Transplaner vers le Royaume-Uni (pays d'appartenance de Gibraltar) - Transplaner vers les **Bermudes** (**dépendances** du Royaume-Uni).

Les options disponibles sont les "*Territoires de départ*" et les "*Territoires d'arrivée*" ainsi que le choix du Type des territoires ("*Inclure*"). Sans avoir sélectionné "*Dépendances*" ou "*Divisions*", il est autorisé de traverser ses territoires.

A n'importe quel moment de la question, vous pouvez cliquer sur "*Voir la destination*" et de là cliquer sur les pays voisins ou transplaner autant de fois que vous le désirez avant de retourner au territoire où vous étiez arrivé.

Vous n'aurez jamais de question avec les territoires qui n'ont pas de frontières terrestres ni de moyen de transplaner vers un autre continent.

Exemple: les Seychelles, l'Australie, la Nouvelle Zélande,

En effet, leurs **dépendances** sont uniquement des îles et n'ont pas le moyen de rejoindre le reste du monde.

Choix au hasard

Juste pour votre information: Comment GéoEdu choisit ses questions?

A chaque fois que GéoEdu doit faire un choix au hasard lors d'une question, il le fait de manière équitable:

Exemple pour les continents:

Il y a 8 continents, mais ils ont tous un nombre de territoires différent.

L'Afrique a 53 pays

L'Amérique du Nord a 3 Pays

L'Amérique Centrale a 20 Pays

L'Amérique du Sud a 12 Pays

L'Asie a 13 pays

L'Europe a 45 pays

Le Moyen-Orient a 13 Pays

L'Océanie a 14 pays

GéoEdu ne prend jamais au hasard un des continents sélectionné pour y puiser un territoire et construire la question. Ce ne serait pas équitable car l'Amérique du Nord qui n'a que 3 pays aurait en moyenne 1 question sur 8 (si tous les continents sont sélectionnés) et donc les USA, le Canada et le Mexique feraient régulièrement l'objet d'une question.

GéoEdu prend l'ensemble des pays des continents sélectionnés et puise au hasard parmi cet ensemble. L'Afrique qui a le plus grand nombre de pays aura un taux de questions légèrement supérieur à l'Europe par exemple.

L'Océanie aura le plus grand taux de questions pour les divisions.

Ce principe est valable pour les choix du type de territoire et du premier indice où GéoEdu puise au hasard dans l'ensemble des questions possibles.

Il n'y aura jamais de question sans réponse.

Exemple:

Nauru (Pays en Océanie) n'a pas de capitale, vous n'aurez jamais de question capitale ou avec un premier indice "capitale pour Nauru".

Le Jeu

Une fois le niveau choisi ou les questions configurées, cliquez sur “*Jouer*”.

Pour la plupart des questions GéoEdu propose un large éventail d’indices. De plus il y a des choix multiples pour vous aider.

Capitale -6%	Superficies -3%	Longueurs frontières -2%	Codes / Conduite -12%
Continent -11%			
Appartenance -4%	Drapeau -3%	Langues -8%	
Monnaie: Euro (€)			
Frontières maritimes -5%	Frontières terrestres -11%	Dépendances / Divisions -6%	
Carte du territoire dans le continent -18%	Carte du territoire -9%	Villes / îles -4%	

Choix multiple

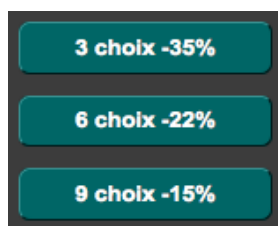
Le nombre de choix multiples (3, 6, 9) apparaissent sous certaines conditions.

Si le nombre de réponses possibles est inférieur à 6, il n’y aura pas de choix multiple.

Si le nombre de réponses possibles est inférieur à 12, il y aura un choix multiple de 3

Si le nombre de réponses possibles est inférieur à 18, il y aura 2 choix multiples: 3 et 6

Au-delà, il y aura 3 choix multiples: 3, 6 et 9 choix.



Votre score est diminué du nombre de points affichés dans les choix multiples au moment où vous sélectionnez le choix ainsi que pour chaque mauvaise réponse.

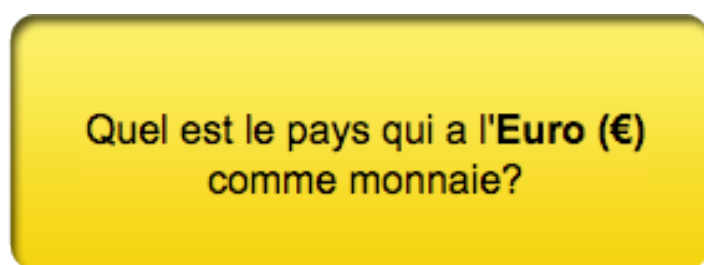
Le choix des réponses du choix multiple sélectionné, se fait toujours parmi les réponses disponibles en sélectionnant le “*monde*”.

Les questions peuvent être accompagnées d’une liste de réponse à exclure.

Exemple:

Quel est le pays qui a l’Euro (€) comme monnaie? A l’exclusion de l’Allemagne, Andorre, l’Autriche, la Belgique, Chypre (*île*), ...

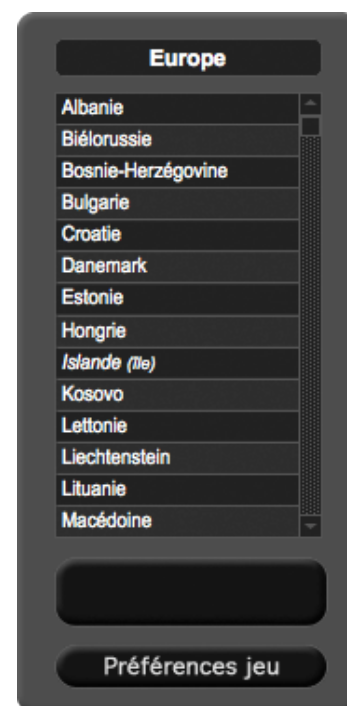
Ce cas s’applique dans de nombreux cas pour les Monnaies, les Frontières terrestres, pour les Drapeaux, les territoires, ...



Les réponses

Au-dessus de la liste des réponses, il y a un menu contenant tous les continents ainsi que “*Monde*”. Il permet d’afficher la liste des réponses provenant du continent choisi. Seules les réponses des continents sélectionnés dans les paramètres du jeu apparaissent. La liste ne contient pas forcément toutes les réponses du continent. Il y aura seulement les réponses pertinentes. Il y a plusieurs cas où des réponses ne figurent pas dans la liste :

- Les réponses de la liste “*A l’exclusion de*” sont retirées de la liste.
- Si la réponse est un territoire et que l’indice “*Frontières terrestres*” est dévoilé, ces frontières sont également retirées.
- Le territoire provenant de l’indice territoire pour les questions de type “*Frontières terrestre*”.
- Uniquement les réponses du bon continent sont disponibles si l’indice “*Continent*” est dévoilé.
- Uniquement les réponses du bon continent sont disponibles si l’indice “*Carte du territoire dans le continent*” (avec la flèche noire qui pointe sur le territoire) est dévoilé.
- Uniquement les réponses du bon continent sont disponibles si l’indice “*Choix de réponses du bon continent (-11%)*” (du menu continent) a été demandé.



Si l’indice “*Carte du territoire*” est dévoilé, vous pouvez y faire apparaître ou disparaître plusieurs informations provenant d’autres indices dévoilés en cliquant dessus :

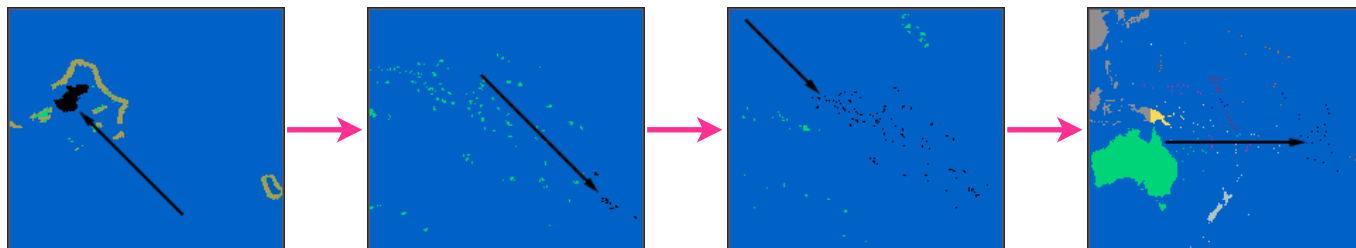
- La capitale
- Les frontières terrestres
- Les frontières maritimes
- Les Villes / îles

Superficies/Km ²	
Terrestres	35 643
Maritimes	266
Total	35 909

Le joueur peut changer les unités des superficies et des longueurs. Respectivement ils passeront de Km² à Mile² et de Km à Miles. Ce sont des Miles terrestres. 1 Mile correspond à 1,609343994 Km. Cela concerne les indices dévoilés et les réponses pour les questions de type “*Chiffres*”.

Pour certains territoires (surtout en Océanie), l'indice "Carte du territoire dans le continent" pourrait ne pas donner d'aide exploitable.

Si une petite flèche apparaît au bas de la carte continent, cela indique que le territoire possède un territoire parent (dépendance, division, sous-niveau). En cliquant dessus (ou sur la carte), vous pouvez visionner le territoire parent et remonter ainsi jusqu'au pays d'origine. Après le pays, vous reviendrez vers le territoire qui fait l'objet de la question.



Mangareva

Gambier

Tuamotu-Gambier

Polynésie Française

Exemple:

De "Mangareva" on remonte vers les "Gambier" puis à l'archipel "Tuamotu-Gambier" qui appartient à la "Polynésie Française", ensuite (non représenté ici) la France et finalement, retour sur "Mangareva".

Lorsque l'indice "Forme du territoire" apparaît, un petit bouton noir/bleu/ocre peut être cliqué pour faire apparaître les frontières maritimes, les lacs, les rivières et récifs. Cette dernière option diminuera de 3% les points maximum uniquement si "Forme du territoire" est le premier indice. En cliquant sur la forme du territoire vous pouvez vous rendre sur la carte du territoire et vice-versa.



Réponse

Pour répondre à la question, il faut sélectionner votre réponse dans la liste et confirmer en cliquant sur le bouton en dessous de la liste de réponses dans laquelle est apparue votre réponse. Vous pouvez aussi cliquer 2 fois sur la réponse dans la liste de réponses.


Pour les Frontières, comme il y a souvent plusieurs réponses, il faudra cliquer sur le bouton OK une fois le nombre de réponses atteint. GéoEdu n'acceptera la réponse que lorsque le nombre de réponses demandées est atteint.

Après avoir répondu, GéoEdu vous donne votre score, affiche la bonne réponse, dévoile tous les indices et vous affiche quelques statistiques sur la question, le type de question pour le territoire et également sur le territoire.

Si vous cliquez sur ces statistiques, vous pourrez voir votre réponse.

Bravo!

La bonne réponse est



Votre score: **85 %**

Statistiques

Cette question vous a été posée pour la première fois.

Vous n'avez pas encore eu d'autre question de type **Drapeaux** pour Mayotte (atoll).

Vous n'avez pas non plus eu d'autre type de question sur Mayotte (atoll).

Le calcul des Scores

Le score de la question est égal aux points maximum obtenus avant de répondre.

Si la réponse est fausse, le score sera 0%.

Les points maximum diminuent de la valeur de l'indice demandé et/ou de la valeur du choix multiple demandé.

Pour les choix multiples, les points diminuent au moment de la sélection du choix multiple, et à chaque mauvaise réponse.

Pour les "*Frontières*", les points sont calculés au prorata du nombre de bonnes réponses.

Exemple:

Si vous avez trouvé 2 frontières sur 4 votre score sera égal à 50% des "*Points maximum*".

Il n'y a pas de score pour les questions "*Voyage*".

Quelques cas particuliers se présentent ponctuellement pour certains types de questions. Ils sont passés en revue ci-dessous.

Les Drapeaux

Si vous connaissez une ou plusieurs couleurs du drapeau, vous pouvez sélectionner les couleurs afin d'affiner la liste de réponses.

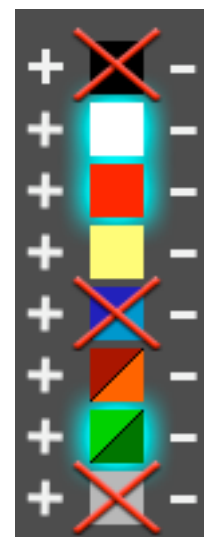
Certains drapeaux ont de minuscules détails de couleur autre que les couleurs principales du drapeau. Ces couleurs ont volontairement été retirées de la base de données (pas du drapeau) pour ne faire apparaître que ce qui est visible sur les drapeaux de la liste.

Si vous cliquez sur un +, seuls les drapeaux qui ont cette couleur apparaîtront dans la liste. Un halo turquoise apparaît derrière la couleur.

Si vous cliquez sur un -, les drapeaux qui ont cette couleur disparaîtront de la liste. Une croix rouge vient barrer la couleur.

Si vous cliquez sur la couleur, l'effet du + ou du - est annulé.

Pour cette question, il y a un l'indice "*Couleurs du drapeau*" qui affiche les bonnes couleurs du drapeau à trouver. Si vous êtes chanceux, dans certains cas (surtout si vous connaissez le bon continent) il pourrait n'y avoir plus qu'un seul drapeau dans la liste.



Les Frontières terrestres

Pour tout type de question, GéoEdu affiche les territoires du “*Monde*” entier si plusieurs continents ont été paramétrés. Si le joueur n’a sélectionné qu’un seul continent, GéoEdu affichera directement le bon continent dans le menu.

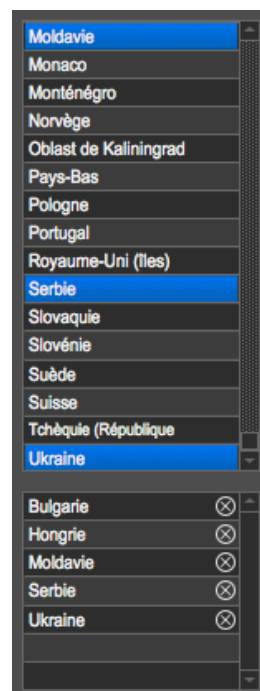
Pour les questions du type frontières GéoEdu peut ajouter des continents à ceux que le joueur a paramétré.

Si le territoire a une ou plusieurs frontières situées sur un continent voisin, et que le joueur n’a pas sélectionné ce(s) continent(s) GéoEdu rendra les réponses de ce(s) continent(s) disponible(s).

Exemple:

La Turquie a des frontières situées en Europe, en Asie et au Moyen-Orient. Si le joueur n’a pas sélectionné le Moyen-Orient dans ses paramètres, GéoEdu l’ajoute dans la liste des continents.

Pour désélectionner une frontière, il y a 2 solutions: cliquer à nouveau dessus (fond bleu) ou cliquer sur la petite croix blanche à droite de la frontière sélectionnée de la liste du bas.



Codes

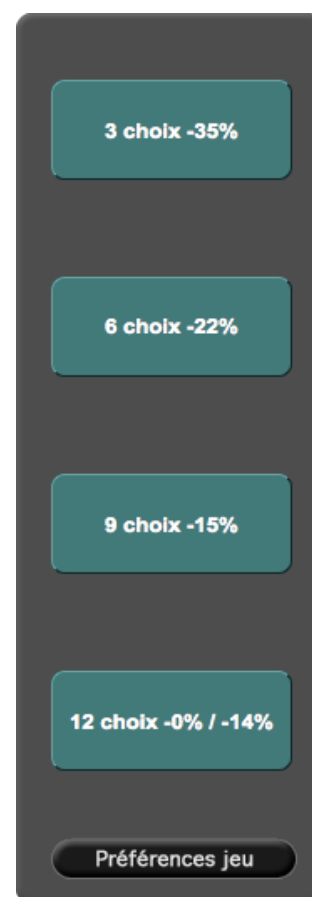
Ces questions sont les seules à ne pas proposer d’indices.

Pour répondre il n’y a que des choix multiples.

Vous pouvez en avoir jusqu’à 4 (3, 6, 9 et 12 choix).

Pour l’option 12 choix, en plus de la pénalité de 14%, il y a un “-0%”.

Cela signifie que lors de la sélection de ce choix vous ne serez pas pénalisé. Vos “*Points maximum*” resteront inchangés. Les “*Points maximum*” diminueront de 14% à chaque mauvaise réponse uniquement.



Les Scores

Tous les scores sont systématiquement conservés à chaque réponse.

Tous les calculs sont faits et conservés avec toutes les décimales (jusqu'à 16). L'affichage se fait toujours en arrondissant à l'unité la plus proche.

Si une même question est posée plusieurs fois, seul le score moyen de cette question est conservé.

Exemple:

Pour une question donnée vous obtenez 25%. La 2ème fois, vous obtenez 65%.

GéoEdu conservera 45% comme score. Il gardera aussi en mémoire le nombre de fois que cette question vous a été posée pour pouvoir recalculer la moyenne la prochaine fois.

En cliquant sur "Scores" en haut de la fenêtre, vous retrouvez des statistiques de vos scores: "Général", par "Continent" et par "Type de questions".

En cliquant sur le bouton "Territoires", la liste des territoires qui ont été l'objet d'une question est disponible. En sélectionnant un territoire, il vous affichera la liste des questions pour ce territoire.

Afin que les "Voyage" n'apparaissent qu'une fois, seul le territoire de destination est pris en compte.

Le chiffre qui apparait entre parenthèses derrière le nom du territoire dans la liste déroulante, correspond au nombre de questions différentes qui ont été posées.

Un bouton "Voyage" affiche un tableau récapitulatif des voyages parcourus par continent.

Importer et exporter les scores

Vous pouvez exporter et importer vos scores via le menu Scores (dans la barre de menu).

A l'exportation, GéoEdu vous demandera si vous voulez exporter tous les scores ou uniquement les vôtres.

Le fichier exporté est sauvé sur le bureau.

Cette opération est utile uniquement si vous voulez importer vos scores sur un autre ordinateur. Depuis la version 1.3 GéoEdu conserve automatiquement les scores sur votre disque dur. Il vous sera demandé (lors de la première ouverture de la nouvelle version) si vous souhaitez importer vos anciens scores.

A l'importation, si des joueurs de même nom existent déjà parmi les utilisateurs, GéoEdu posera la question pour chacun d'eux, s'il faut remplacer les scores de l'ancien joueur ou les ajouter? Auquel cas il calculera le score moyen pour les questions identiques.

Si vous répondez "Annuler", les scores de ce(s) joueur(s) ne seront pas importés.

The screenshot shows the 'Scores' menu with the following data:

Scores des questions posées en français à Ben				
Territoires Voyage				
Général				
Scores moyens / Nbre de questions	Pays	Dépendances	Divisions	Tous
	78% / 38	89% / 2	65% / 3	75% / 44
Par continent				
Pays	Dépendances	Divisions	Tous	
Afrique	90% / 9	-	-	90% / 9
Amérique du Nord	100% / 1	-	100% / 1	100% / 2
Amérique Centrale	91% / 5	-	-	91% / 5
Amérique du Sud	0% / 1	100% / 1	-	50% / 2
Asie	83% / 7	-	-	83% / 7
Europe	96% / 14	-	-	87% / 14
Moyen-Orient	-	-	-	-
Océanie	21% / 2	38% / 1	48% / 2	30% / 5
Antarctique	-	-	-	-
Types de questions				
Pays	Dépendances	Divisions	Tous	
Territoires	73% / 8	69% / 2	90% / 1	73% / 11
Capitales	73% / 8	-	-	73% / 8
Drapeaux	97% / 2	-	0% / 1	38% / 3
Frontières	90% / 11	-	100% / 1	91% / 12
Monnaies	73% / 5	-	-	73% / 5
Chiffres	87% / 3	-	-	87% / 3
Codes	85% / 2	-	-	85% / 2